

Deluxe

BINGO



D **GB** SPIELANLEITUNG **F** **I**

SPIELANLEITUNG:

Zahl der Spieler: 2-6 | Alter: ab 6 Jahren



INHALT:

Bingotrommel mit Drehautomatik und Bingoübersichtsbrett, Nummerierte Bingokugeln, 18 Bingokarten, 150 Plastik-Bingomarker

SPIELZIEL:

Wem es zuerst gelingt eine Reihe von 5 Nummern auf der Bingokarte abzudecken (vertikal, horizontal oder diagonal) und als erster "Bingo" zu rufen, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler legt eine oder mehrere Bingokarten und Chips einer Farbe vor sich ab. Die Bingokugeln werden in die Bingotrommel eingefüllt. Die Spieler benennen einen Spielleiter der folgende Aufgaben hat und in der Regel nicht mitspielt:

1. Die Bingotrommel im Uhrzeigersinn zu drehen und die Zahlen der herausfallenden Kugel laut vorzulesen.
2. Die gezogene Kugel auf dem Bingobrett abzulegen.
3. Die ausgefüllten Karten der Spieler auf ihre Richtigkeit zu kontrollieren.

SPIELVERLAUF

Der Spielleiter dreht alle 10-15 Sekunden die Bingotrommel und liest die Buchstaben-Zahlenkombination der herausfallenden Kugel laut vor. TIPP: Es ist entscheidend, dass das flotte Tempo des Spielleiters eingehalten wird, denn Bingo ist ein Spiel für Menschen mit einer raschen Wahrnehmung und schnellen Reaktionen. Anschließend legt er die Kugel an die entsprechende Stelle im Bingobrett. Entdecken die Spieler die genannten Zahlen auf ihrer(n) Bingokarte(n), decken sie diese mit einem Chip ab. Wem es als erster gelingt eine Reihe von 5 Nummern (vertikal, horizontal oder diagonal) abzudecken, ruft BINGO. Die Zahlen werden vom Spielleiter überprüft. Stimmen diese, hat der Spieler gewonnen, wenn nicht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Sieger feststeht. Rufen 2 Spieler gleichzeitig BINGO und beide Zahlenkombinationen sind korrekt, ziehen beide Spieler eine Kugel aus der Bingotrommel. Der Spieler mit der höheren Zahl gewinnt das Spiel. Nach jedem Spiel können Spielleiter und die Bingokarten der Spieler gewechselt werden.

ERKLÄRUNG DER BINGOKARTE

Eine Bingokarte hat 25 Felder. Jede Karte ist mit anderen Zahlenkombinationen versehen. Die Zahlenreihen passen in ihrem Raster zur Bezeichnung B-I-N-G-O. Ein Feld (mit „FREE“ gekennzeichnet), kann man sofort markieren, dafür benötigt man keine Zahl. Die Zahlen in der Spalte „B“ sind Bingozahlen zwischen 1 und 15; in der Spalte „I“ die Zahlen zwischen den Ziffern 16 und 30. Die Spalte „N“ führt die Werte zwischen 31 und 45, wobei die Spalte „G“ die Zahlen zwischen 46 und 60 führt. Die letzte Spalte „O“, zeigt die Bingozahlen zwischen 61 und 75.

INSTRUCTIONS:

Number of players: 2-6 | Age: from 6 years / adults



CONTENT:

Bingo drum with automatic rotation and Bingo overview board, numbered Bingo balls, 18 Bingo cards, 150 plastic Bingo markers

AIM OF THE GAME:

Whoever is the first to cover a series of 5 numbers on the Bingo card (vertically, horizontally or diagonally) and call "Bingo!" wins the game.

GAME SET-UP

Every player places one or more Bingo cards and chips of one colour in front of them. The Bingo balls are put into the Bingo drum. The players appoint a game leader who has the following tasks and usually does not play along:

1. To turn the Bingo drum clockwise and read the number of the drawn ball out loud.
2. To display the drawn ball on the Bingo board.
3. To check the players' filled cards for accuracy.

GAMEPLAY

The game leader turns the Bingo drum every 10-15 seconds and reads aloud the letter/number combination of the drawn ball. TIP: It is important that the quick pace of the game leader is respected, because Bingo is a game for people with fast recognition and quick reactions. Then, the game leader puts the ball in the appropriate place on the bingo board. If the players find the listed numbers on their bingo card(s), they cover these with a chip. Whoever is the first to cover a series of 5 numbers on the Bingo card (vertically, horizontally or diagonally), calls "BINGO!" The numbers are checked by the game leader. If they are correct, the player has won; if not, the game continues until a winner is declared. If 2 players call "BINGO!" at the same time and both number combinations are correct, both players draw a ball out of the Bingo drum. The player with the higher number wins the game. After each game, the game leader and Bingo cards of the players can be changed.

EXPLANATION OF THE BINGO CARD

A Bingo card has 25 fields. Each card has a different combination of numbers. There are number columns under each letter of B-I-N-G-O. One field (labelled "FREE") can be marked immediately since no number is needed. The numbers in column "B" are Bingo numbers between 1 and 15; in column "I" are numbers between 16 and 30. Column "N" shows numbers from 31 to 45, and "G" numbers between 46 and 60. The last column, "O", displays the Bingo numbers between 61 and 75.

RÈGLE DU JEU:

Nombre de joueurs: 2-6 | Age : à partir de 6 ans



CONTENU:

Boulier à rotation automatique avec boîtier de contrôle, boules numérotées, 18 cartons, 150 jetons

BUT DU JEU :

Celui qui réussit le premier à recouvrir de jetons une suite de 5 nombres sur son carton (en ligne verticale, horizontale ou diagonale) et à crier « Bingo » a gagné.

PRÉPARATION DU JEU

Chaque joueur dispose un ou plusieurs cartons de bingo ainsi que des jetons d'une même couleur devant lui. Les boules de bingo sont placées dans le boulier. Les joueurs désignent un meneur de jeu qui doit effectuer les tâches suivantes et qui, en règle générale, ne participe pas au jeu :

1. Faire tourner le boulier dans le sens des aiguilles d'une montre et annoncer à voix haute le nombre indiqué sur la boule sortie.
2. Placer la boule sortie sur le boîtier de contrôle.
3. Contrôler les cartons remplis.

DÉROULEMENT DU JEU

Le meneur de jeu fait tourner le boulier toutes les 10 à 15 secondes et annonce à voix haute les lettres-nombres des boules sorties. Conseil : Il est important que le rythme soutenu du meneur de jeu soit suivi car le bingo est un jeu pour les personnes réactives et vives d'esprit. Ensuite, il place la boule à l'endroit prévu sur le boîtier de contrôle. Si un joueur trouve le nombre annoncé sur son carton, il le recouvre d'un jeton. Le joueur qui réussit le premier à recouvrir de jetons une suite de 5 nombres sur son carton (en ligne verticale, horizontale ou diagonale) et à crier « Bingo » a gagné. Les nombres sont contrôlés par le meneur de jeu. Si les nombres recouverts par le joueur correspondent à ceux annoncés, le joueur a gagné. Dans le cas contraire, le jeu continue, jusqu'à ce qu'un joueur gagne la partie. Si deux joueurs crient BINGO en même temps et si les deux combinaisons de nombres sont correctes, les deux joueurs piochent chacun une boule dans le boulier. Le joueur ayant tiré le nombre le plus élevé gagne la partie. Après chaque partie, un autre joueur peut prendre la place du meneur de jeu et les cartes de bingo peuvent être changées.

EXPLICATION CONCERNANT LE CARTON DE BINGO

Un carton de bingo comporte 25 cases. Sur chaque carton figure une série de nombres différente. Les séries de nombres sur la grille correspondent au mot B-I-N-G-O. La case FREE peut être immédiatement recouverte d'un jeton, il n'y a pas besoin de nombre. Les nombres dans la colonne « B » sont des nombres contenus entre 1 et 15; les nombres dans la colonne « I » sont des nombres contenus entre 16 et 30. La colonne « N » comporte les valeurs entre 31 et 45 et la colonne « G » les nombres entre 46 et 60. La dernière colonne « O » désigne les nombres entre 61 et 75.

REGOLE DI GIOCO:

N. di giocatori: 2-6 | Età: da 6 anni in poi/adulti



CONTENUTO:

cilindro con dispositivo automatico di rotazione e tabellone ripiegativo del Bingo, palline numerate, 18 cartelle da Bingo, 150 chip in plastica

SCOPO DEL GIOCO:

Vince il gioco chi riesce a completare per primo una riga di 5 numeri (in verticale, orizzontale o diagonale) sulla cartella del Bingo.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Ogni giocatore mette davanti a sé una o più cartelle e chip di un colore. Le palline del Bingo vengono messe nell'apposito cilindro. I giocatori nominano un conduttore del gioco che ha i seguenti compiti e generalmente non partecipa al gioco:

1. Ruotare il cilindro in senso antiorario e leggere ad alta voce i numeri delle palline che escono dal cilindro.
2. Collocare le palline estratte sul tabellone del Bingo.
3. Controllare l'esattezza delle cartelle riempite dai giocatori.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Il conduttore del gioco gira ogni 10-15 secondi il cilindro e legge ad alta voce la combinazione di lettere e numeri delle palline che escono dal cilindro. SUGGERIMENTO: è fondamentale che il conduttore del gioco mantenga un ritmo veloce, poiché il Bingo è un gioco per persone con capacità di percezione e reazioni veloci. Dopodiché colloca la pallina nel punto corrispondente del tabellone. Se i giocatori scoprono i numeri letti sulla(e) loro cartella(e) li coprono con una chip. Chi riesce a completare per primo una riga di 5 numeri (in verticale, orizzontale o diagonale) dirà Bingo ad alta voce. I numeri vengono controllati dal conduttore del gioco. Se sono corretti, il giocatore ha vinto, in caso contrario si continua a giocare fino a proclamare il vincitore. Se 2 giocatori esclamano BINGO contemporaneamente e entrambe le combinazioni di numeri sono corrette, i due giocatori estraggono una pallina dal cilindro. Il giocatore che ha estratto il numero più alto vince il gioco. Dopo ogni gioco si possono cambiare il conduttore del gioco e le cartelle del Bingo dei giocatori.

SPIEGAZIONE DELLA CARTELLA DA BINGO

Una cartella comprende 25 caselle. Ogni cartella contiene combinazioni numeriche diverse. Le righe di numeri sono disposte in base alla denominazione B-I-N-G-O. Una casella (designata con FREE) può essere marcata subito, senza che sia necessario un numero. I numeri nella colonna „B“ sono numeri del Bingo compresi tra 1 e 15; nella colonna „I“ i numeri sono compresi tra 16 e 30. La colonna „N“ comprende i valori da 31 a 45, mentre la colonna „G“ contiene i numeri da 46 a 60. L'ultima colonna „O“ comprende i numeri da 61 a 75.



NORIS-SPIELE © 2014
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1, 90765 Fürth – Germany

www.noris-spiele.de

60 610 8011